MATERI UI/UX KE 2 (Kang yudi & fariz)

UX research ( Design Thinking, desain sprint,ux research)

1. Design Thinking,

Ada beberapa tahapan yaitu empethaize,define,ideate,prototype,test

1. Desain sprint = melakukan desain thinking dalam kurun waktu yang ditentukan,biasanya singkat

Membuat desain sprint dapat dilakukan dengan cara Understand, Define, Sketch, Decide, Prototype, Validate/testing

1. ux research

user research adalah proses untuk memahami user atau pengguna sedangkan ux research merupakan bagaimana pengguna menggunakan produk kita.

beberapa bagian penting dalam ux research :

- ux keyroles

- ux impact metrics

- market research

- competitor analysis

- user persona

kegunaan user persona agar kita bisa buat user experience map dan pada experience map ini bisa untuk membuat user journey.

-user flow

-information architecture

Mengumpulkan dan menyajikan data yang sudah di research